



TAUSCH VON REIBBELÄGEN DER KUPPLUNG, WASSERPUMPE, ZÜNDUNG BEI EINEM KTM- MOTOR MIT HILFE VON AUGMENTED REALITY

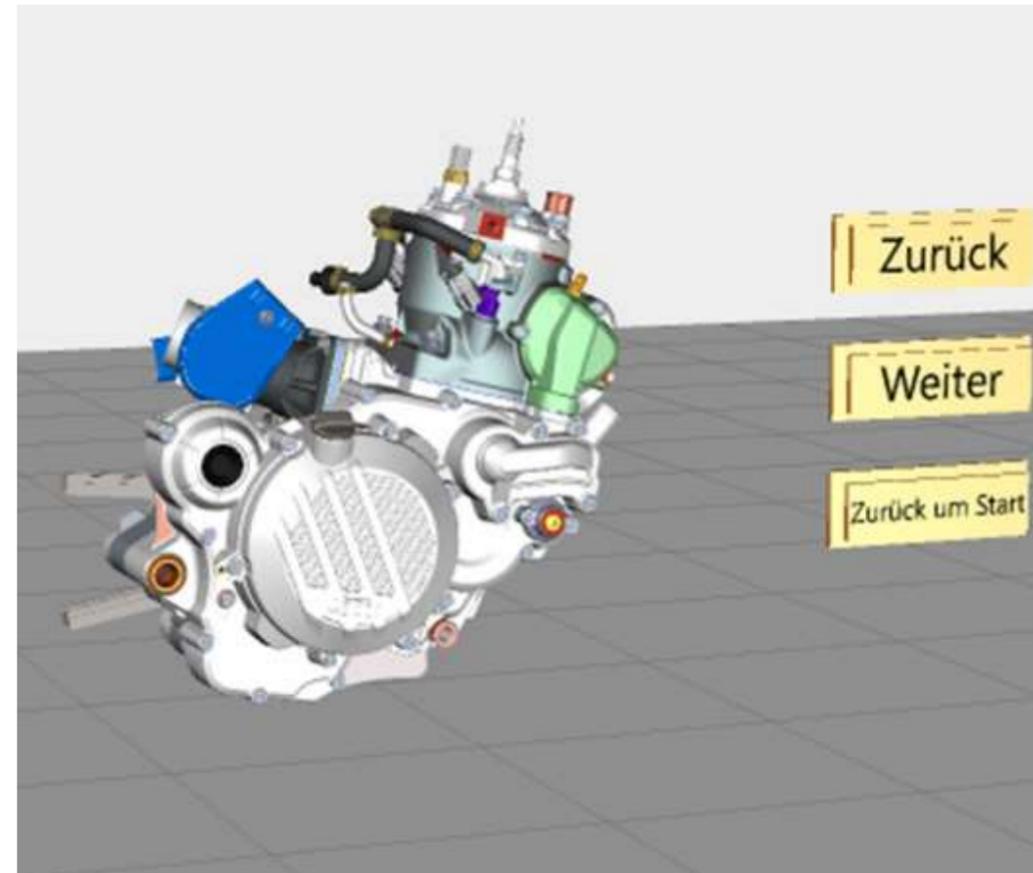


Projektteam:

- Lukas Spitzenberger

Aufgabenstellung:

- Erstellung einer Anleitung für den Tausch der Reibbeläge einer Kupplung, Wasserpumpe, Zündung bei einem KTM-Motor mit Hilfe von Augmented Reality



Endergebnis:

- Fertige Anleitung die in Vuforia Studio verwendet werden kann

Projektbetreuer:

- Roland Scheucher BEd.
- Dipl. Ing. Simon Höllerschmid